

Департамент освіти і науки Київської обласної державної адміністрації
КВНЗ КОР «Академія неперервної освіти»

В.М.Гудима

Електронний
навчально-методичний посібник
"Комп'ютер на уроках географії"

Біла Церква
КВНЗ КОР «Академія неперервної освіти»
2016

*Рекомендовано до друку науково-методичною радою
Комунального вищого навчального закладу Київської обласної ради
«Академія неперервної освіти»
(протокол № від 2016 року)*

Електронний навчально-методичний посібник "Комп'ютер на уроках географії".
В.М. Гудима - Біла Церква: КОІПОПК, 2016. - (535Мб)

Рецензенти:

Довгань А.І., завідувач кафедри природничо- математичних дисциплін та технологій КВНЗ КОР «Академія неперервної освіти», кандидат географічних наук, доцент.

Шемена Л.П., вчитель географії Вишгородської районної гімназії, вчитель-методист.

Методичні рекомендації щодо використання електронного посібника «Комп'ютер на уроках географії»

Електронний навчально-методичний посібник «Комп'ютер на уроках географії» розроблений з метою навчання вчителів загальноосвітніх навчальних закладів методичним прийомам роботи з пакетом програм Microsoft Office, графічними редакторами Paint і Photoshop, анімаційними редакторами Flash CS5, Gif Animator, відеоредактором Movie Maker у процесі навчання географії.

Електронний навчально-методичний посібник «Комп'ютер на уроках географії» є засобом навчання, за допомогою якого вчителі можуть засвоїти методичні прийоми використання засобів ІКТ на уроках географії.

До дидактичних можливостей електронного посібника відносяться: високий ступінь наочності, пошук необхідних ресурсів для занять через гіперпосилання та в мережі Інтернет, можливість моделювання географічних процесів і явищ, прийоми розроблення тестових завдань.

Електронний посібник може також використовуватись вчителями для поглиблення своїх умінь і навичок роботи з засобами ІКТ.

Теоретичний матеріал згрупований по розділах і представлений в наочній формі: Робота з PowerPoint, робота з Word, робота з Excel, робота з Flash, робота з Front Page, робота з Gif Animator, «хмарні» технології.

В посібнику теоретичний матеріал поєднується з наочністю у вигляді презентацій і відеофільмів, словником спеціальних термінів.

Особлива увага приділена використанню «хмарних» технологій у процесі навчання географії. Дається алгоритм створенню аккаунта, віртуального диска і віртуального сайту.

Система пошуку інформації забезпечує додаткові зручності при роботі з електронним навчальним комплексом.

Посібник складається зі сторінок у форматі HTML. Інформація подається у вигляді тексту, інтерактивних ігор, відеофільмів. За допомогою гіпертексту можна виконувати перехід на іншу сторінку і отримати пояснення на flash-анімаційні ресурси.

Навчальний матеріал згрупований по розділах і представлений в наочній формі. Він також включає відеофрагменти з можливістю пошуку об'єктів через гіперпосилання і можливістю виходу в мережу Інтернет.

На етапі входження користувача в програмний продукт він потрапляє в її "Головне меню", в якому відображені всі розділи програми. Вибравши потрібний розділ програми, користувач має можливість перейти на наступний нижчий рівень і ознайомитися з його змістом. З цього рівня користувач має можливість перейти на ще нижчий рівень або повернутися в "Головне меню".

Використання системи гіперпосилань дає можливість кожному користувачу самостійно обирати шлях і темп вивчення матеріалу 1. Відкрити вікно Мій комп'ютер та двічі натиснувши по ярлику компакт-диска.

2. У вікні, що відкрилося, запустити до виконання пусковий файл index. Результатом цих дій буде відкриття головної сторінки посібника.

Головна сторінка містить зміст ("Меню") даного електронного посібника, кожен з пунктів якого оформлений у вигляді гіперпосилання на відповідну сторінку. Для того, щоб перейти до іншої теми необхідно натиснути відповідне гіперпосилання. Посібник складається із сторінок, чітко структурованих відповідно до використання програми.

Для звернення користувача до структурного розділу достатньо натиснути на змістовні кнопки з відповідними назвами у лівій частині сторінки та перейти до відповідної сторінки.

В електронному посібнику працює багатоступенева гіпертекстова структура. В головному «Меню» натискаємо гіперпосилання «Електронний посібник» та відкриваємо його сторінки: Робота з PowerPoint, робота з Word, робота з Excel, робота з Flash, робота з Front Page, робота з Gif Animator, «хмарні» технології.

На екрані відображається частина теоретичного матеріалу: текст, малюнки. Така сторінка має поточне меню розділу, за допомогою якого можна перейти до будь-якої теми розділу посібника або повернутися до загального змісту за допомогою посилання «Електронний посібник».

Для повернення до «Меню» електронного посібника вибираємо посилання «Електронний посібник». Переглянути зміст сторінки можна за допомогою смуги прокрутки в правій частині робочого вікна.

Дидактична складова посібника містить інтерактивні вправи, відеофільми, інтерактивні ігри які дозволяють виконувати практичні завдання, рухаючи активні елементи посібника.